



M  
A  
R  
A  
T  
H  
O  
N

# Marathon Run

The World's First DMOBA Dapp



# 66 Marathon Run

公平、有趣、高收益的  
线上马拉松游戏

全球首个去中心化多人在线竞技游戏



## 项目背景.

公元前490年，雅典人在希波战争中获得胜利，为了让故乡人民尽快知道胜利的喜讯，一名雅典士兵从马拉松海边一路奔跑回雅典告诉了大家胜利的讯息，然后因长途奔袭疲惫而死，为了纪念这一事件，在1896年举行的现代第一届奥林匹克运动会上，设立了马拉松赛跑这个项目，把当年送信士兵的奔跑里程——42.193公里作为赛跑的距离。现如今，马拉松（Marathon）已成为国际上非常普及的长跑比赛和体育项目。

## 项目背景.

2020年，全球掀起去中心化浪潮，各类DeFi项目争奇斗艳，争夺区块链+新金融市场，DeFi让人人都有机会成为银行家，为人们在金融、借贷、保险、游戏等去中心应用中提供了无限可能的收益。区块链的去中心精神已成为势不可挡的世界潮流。

# 全球首个



Marathon Run是全球首个DMOBA（去中心化多人在线竞技游戏）应用，玩家可以在线体验基于马拉松规则开发的竞技游戏。

*Marathon  
Run*



# 开源竞技游戏



游戏使用智能合约来自动执行规则和分发奖励，全网玩家可以见证和审核游戏过程，支持所有的区块链ERC20项目使用MAR协议创建专属的马拉松游戏。



# 赛道

每场比赛开始，将以一定的时长自动倒计时结束比赛，您可自由选择开放的赛道进行马拉松接力赛。



- 用户可以使用Token兑换Baton进行接力，每人每次只能兑换1个Baton进行接力，进入接力区。

(每人每轮比赛参与接力次数不限，可重复进行单次接力。)

- 每新增一名选手：

20%

Baton兑换价格  
增长20%

30S

结束倒计时增加  
30S

奖池

接力所花费的  
Token将进入奖池

# 奖池

每一位选手兑换Baton所花费的Token将统一根据比例分配到对应奖池：



## 勋章奖池

51%

比赛结束后的最后一名接力选手将获得冠军奖池里的**所有累计奖金！！**

## 补给奖池

34%

每新增一名接力选手，所有接力区的选手将实时获得补给Token奖励，最高获得**2倍收益**后将自动退出接力区，不再获得补给

## 邀请奖励

邀请朋友参与马拉松接力赛获得**无上限奖励**

10%

## 锁仓&接力挖矿

接力或锁仓可获得挖矿奖励

3%

## 团队奖池

马拉松接力金额最大的团队将**平分月度团队奖励**

1%

## 马拉松基金会

1%

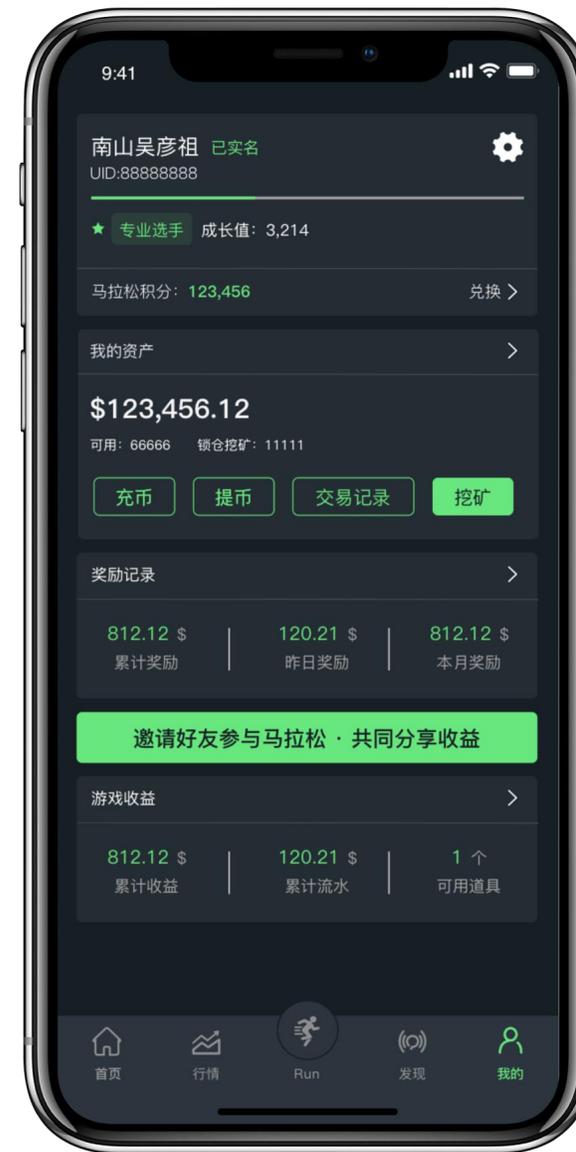
# 选手值·身份标识



锁仓相应配套可获得选手值和激活身份标识

锁仓量(HEP)	选手值	身份标识	最高出局倍数
0	0	未激活	无法参与接力
10	10	普通选手	1.3倍
200	200	专业选手	1.6倍
3000	3000	奥运选手	2倍

每个接力棒的补给收益达到身份标识的最高收益时，该接力棒将自动退出接力区，完成接力



# 积分世界



## 两个行为可以获得积分：

1. 完成系统任务，获得积分；
2. 参与接力且未能出局的HEP将转化为积分；

## 用户可在积分世界兑换：

1. 实体商品；
2. 上市公司股票；
3. 其他数字资产；



1.0

Marathon1.0——2.0

2.0

- ☑ 智能合约执行代币分发，规则开源
- ☑ 支持ERC20项目方发起专属马拉松游戏
- ☑ 支持自由战队模式

- ☑ 基于ETH链上运行，完全去中心化
- ☑ 支持基于MAR协议发行专属的马拉松游戏
- ☑ 发行生态治理代币，为玩家增加赋能

# 为什么说Marathon是2020年最值得期待的以太坊游戏?

## 收益可观的奖池

马拉松接力赛的终极冠军将获得由所有玩家接力所花费的Token累计的51%作为冠军奖励! 收益可观的奖池将吸引众多玩家参与, 抢夺终极勋章!

## 轻松赚取2倍收益

使用Token在线进行马拉松接力比赛, 可以轻松赚取2倍收益。每新增一名马拉松接力选手, 所有已进入接力区的玩家可躺赚34%的补给, 最高可获得2倍收益!

## 多种收益模型

奖池分为勋章奖池(51%), 补给奖池(34%), 邀请奖池(10%), 团队奖池(1%)等等, 还有Staking分红等共8种收益模型让整个生态的玩家都收益!

## 顶尖的开发团队

Marathon Run由前网易游戏/YY直播资深产品经理、前Facebook分布式数据开发工程师等团队组成, 在游戏、区块链等领域拥有丰富的开发经验!



THANKS



MARATHON